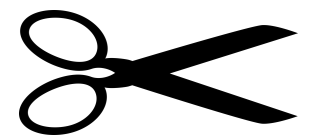


Spørgsmål til spillet

Følgende spørgsmål klippes ud og bruges under brætspillet i UV materialet til Når Skinnet Bedrager.



Spørgsmål



Hvad er det mest pinlige der kan ske, når man spiller videospil?

Gætteleg



Hvor mange børn taler med nogen, når de har oplevet noget ubehageligt på Discord?

- 1.1 %
- 2.33 %
- 3.81 %

Kilde: Fællesskaber, digitale køb og influencerreklame i børn og unges gamingliv (2026)

Dilemma



Anders blev i starten af skoleåret scammet, og vennerne i klassen har siden da drillet ham med, at han blev snydt. Det var sjovt nok i starten, men det er begyndt at blive lidt nederen. Selvom de ikke mener noget ondt med det, vil han gerne have det til at stoppe. Anders er dog bange for, at de andre vil synes, at han er pylret.

Hvad kan Anders gøre? Tror I, at vennerne vil se Anders som pylret, som han frygter?

Spørgsmål



Hvad er det værste ved at blive scammet?

Dilemma



Markus og Marie gamer sammen næsten hver dag. I løbet af en spilrunde, begynder nogle fremmede, de spiller med at fortælle, at Marie er elendig, og at piger som hende burde finde en anden hobby, og at gaming altså er en drengeting.

Hvad kan Markus gøre i situationen? Hvad synes I han burde gøre? Er det svært at sige fra for den slags? - Hvorfor / Hvorfor ikke?

Gætteleg



Hvor mange børn har oplevet noget ubehageligt på Discord?

- 1.10 %
- 2.100 %
- 3.50 %

Kilde: Fællesskaber, digitale køb og influencerreklame i børn og unges gamingliv (2026)

Spørgsmål



Synes I at det er pinligt at blive scammet? Hvad er det mest pinlige ved det?

Gætteleg



Ud af en gruppe på 10 børn og unge der gamer, hvor mange tror I så gennemsnitligt har prøvet at blive scammet?

- 1.1 ud af 10
- 2. **3 ud af 10**
- 3.7 ud af 10

Kilde: Fællesskaber, digitale køb og influencerreklame i børn og unges gamingliv (2026)

Dilemma



For et par uger siden havde Felix fødselsdag, og han ville bruge pengene, som han fik i gave til at købe skins med. Handlen viste sig at være et scam, og nu står Felix uden både penge og skin. Han er bange for at gå til sine forældre, fordi han er sikker på, at de bliver gale på ham.

Hvad synes I Felix skal gøre?

Spørgsmål



Når der er sket et scam, hvem er så mest ansvarlig for at det er sket - den der scammer eller den der er blevet scammet?

Hvorfor?

Dilemma



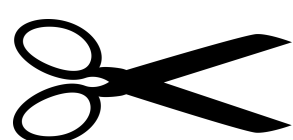
Theo har haft en konflikt med en klassekammerat i skolen, og er nu blevet smidt ud af den fælles discord server, som alle drengene i klassen er en del af.

Hvad skal han gøre? Hvordan kan han få hjælp af de voksne - lærerne, forældrene?

Spørgsmål



Holder I nogle gange ting hemmeligt for jeres forældre, ift. det der sker inde i gaming?
Ja / nej - hvorfor?



Spørgsmål



Hvordan kan man hjælpe de voksne til, at være mere nysgerrige på det man laver på skærmen?

Gætteleg



Gætteleg:
Sandt eller falsk? Der er ingen voksne som spiller videospil.

(Svar: Falsk)
Faktisk spiller 4 ud af 5 danskere videospil - OGSÅ de voksne!

Kilde: Nimbi

Dilemma



Molly elsker at game og vil helst gøre det hele tiden - hun nyder at bruge tid med sine venner derinde og at blive bedre til spillet. Hendes forældre er bekymrede for hendes forbrug og skal nærmest tvinge hende til at komme ud fra værelset. De er generelt bare meget uenige.

Hvad kan Molly gøre? Hvad kan hendes forældre gøre?

Spørgsmål



Er jeres forældre med til at sætte grænser for hvor meget I spiller? Ja / nej - fungerer det eller ønsker I det på en anden måde?

Dilemma



Aksel gamer ofte med sine venner, og næste fredag er der en særlig begivenhed i spillet hvor man kan få et sjældent skin. Samme dag skal familien besøge bedsteforældrene, så hans forældre vil ikke lade ham spille. Aksel er meget skuffet og synes, det er uretfærdigt.

Synes I, at det er Aksel eller forældrene som er urimelige? - Hvorfor / Hvorfor ikke?

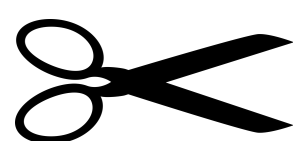
Gætteleg



Hvad er børn mest uenige med deres forældre om, ift gaming?

1. Hvor mange penge de må bruge
2. Hvem de spiller med
3. **Hvor meget tid der bliver brugt på gaming**

**Kilde: Børns Spillevaner 2026
Medierådet og DR**



Spørgsmål



Taler I om gaming med lærerne og pædagogerne i skolen / fritidsklubben?

Hvis ja, hvad taler I om?
Hvis nej, hvorfor ikke?

Gætteleg



Hvor mange forældre mener, at videospil kan være godt for et barn?

- 1.20%
- 2.35%
- 3. **60%**

**Kilde: Børns spillevaner 2026
DR og Medierådet**

Dilemma



I 9.C er der mange drenge, som synes det er sjovt at scamme andre. De gør nærmest en konkurrence ud af det og deler det med hinanden. Det er dog ulovligt og kan have store konsekvenser, ikke kun for dem der bliver scammet, men også dem der gør det.

Hvad kan man gøre ved det?

Spørgsmål



Hvad er jeres ynglings spil? Hvordan er "sikkerheden" inde i spillet? (Er det nemt at blive scammet, kan man blive trollet, andet?)

Dilemma



Sofie er vild med at spille Counter Strike, og har længe ville have et sjældent skin til sit yndlingsvåben. Hun er med i nogle online grupper, hvor man kan handle med andre. Hun finder en person, som sælger lige netop det skin. Hun lægger mærke til at profilen ikke har noget profilbillede og er oprettet for nylig.

Hvad kan Sofie gøre for at sikre, at hun ikke bliver taget ved næsen?

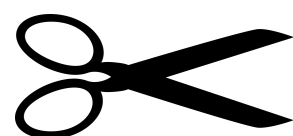
Gætteleg



Hvilket spil er det hyppigst spillede spil blandt børn i alderen 9-15 år?

Svar: Roblox

**Kilde: Børns Spillevaner 2026
Medierådet og DR**



Spørgsmål



Hvis man handler online, hvad kan man så gøre for at undgå at blive scammet?

Gætteleg



Hvor mange børn og unge tror I spiller med venner, som de ikke kender i virkeligheden?

- 1.10%
- 2.**35%**
- 3.60%

**Kilde: Børns digitale fællesskaber, 2022
Børns Vilkår**

Dilemma



Nikoline havde for nogle dage siden lånt sin Roblox-konto til sin lillebror, så han kunne spille på den. Næste gang Nikoline logger ind får hun en besked om, at kontoen er blevet slettet, fordi den har overtrådt reglerne om sprogbrug. Nikoline har brugt meget tid og penge på den, og er meget ked af det. Hun synes ikke det er retfærdigt, at de har stjålet hendes konto.

Hvad kan Nikoline gøre?

Spørgsmål



Hvordan passer man på sine profiler i spil og på sociale medier?

Gætteleg



Må firmaer godt slette en spilkonto man har brugt penge på?

- 1. Nej, når man har betalt for noget, er det ens eget
- 2. **Ja, i de fleste spil ejer man ikke sin konto, men har bare lov til at bruge den**

Kilde: Scammed.dk

Spørgsmål



Har I venner, som I kun kender digitalt?

Opfører I jer anderledes med de venner I kender digitalt end med dem, I kender fra fx skolen, klub/SFO?

