

Til forældre

Dit barn har modtaget undervisning om gaming, gamingkulturer- og fællesskaber ud fra undervisningsmaterialet "Dit Liv på Nettet – Gaming". Undervisningen drejede sig om gaming: hvordan man begår sig hensigtsmæssigt, når man spiller, så spillene kan være en god og sund hobby for både én selv og andre. Målet med undervisningen er at give eleverne en viden om alt dét, der findes omkring og i spillene, så de bedre kan gennemskue, hvad det sunde forbrug er, hvordan man selv kan bidrage til en god gamingkultur, hvordan man undgår at blive offer for spillenes forretningsmodeller, samt hvordan man sikrer sig selv mod at blive snydt i handler med andre.

Om undervisningen

"Dit Liv på Nettet – Gaming" består af en Prezi-præsentation, som indeholder en blanding af fakta, viden, cases og rigtige historier fra andre gamers hverdag. Indholdet er i øjenhøjde med eleverne og er relaterbart, for at eleverne føler sig mødt og respekteret i deres passion for spil, hvilket gør dem bedre i stand og mere villige til at tage pointerne til sig og bruge dem i deres liv.

Materialet består derudover af forskellige øvelser, hvor eleverne skal forholde sig til spørgsmål og situationer i relation til gaming. Gennem øvelserne får eleverne indsigt i hinandens holdninger og får mulighed for at snakke om, hvad der kendetegner henholdsvis "god" og "dårlig" gaming og hvordan man er en god holdspiller.

Efter at have fået undervisning i "Dit Liv på Nettet – Gaming" ved dit barn noget om:

- At "gaming" ikke kun findes i spillene men også i samtaler med vennerne, på Youtube, og når man ser e-sport i fjernsynet, og at en positiv og konstruktiv tone er vigtig for, at alle har det rart
- At gaming ikke må tage overhånd, så det går ud over andre, vigtige ting i hverdagen, og at nogle spil kan være barske, hvis de har en høj aldersgrænse

- At den gode og konstruktive tone også er vigtig i de fysiske fællesskaber omkring spillet, såsom til LAN-events og i e-sportsforeningen, og at idoler og stjerner også bliver påvirket af hårdt sprog
- At tænke over sit forbrug af penge på tilkøb i spillene, og at især "loot boxes" og andre elementer af pengespil skal overvejes meget nøje
- At forstå faldgruberne i handlen med andre spillere, når skins og andre virtuelle genstande skal sælges, købes og byttes, og at der er mulighed for at få hjælp af politiet, hvis uheldet alligevel er ude

Hvad kan du bidrage med som forælder?

Som forælder til et barn, der gamer, er det bedste du kan gøre at udvise oprigtig interesse for emnet, og opfordre til at fortsætte snakken derhjemme. Det kan sagtens være på daglig basis, og du kan blandt andet:

1. Interessere dig for dit barns hobby med spillene ved at spørge ind og følge med – spørg eventuelt, om du må prøve at kigge med over skulderen
2. Anerkende, at gaming kan være en god og givende hobby, der giver kompetencer, og at sunde, tætte relationer også skabes gennem skærmen
3. Selv være en god rollemodel i forhold til ikke at lade skærmen tage overhånd og gå ud over nærværet
4. Undgå at dømme og træffe beslutninger baseret på skærmtid alene uden at kigge på, *hvad* tiden foran skærmen går med
5. Lære dit barn gode gaming-vaner: At tale pænt, at blokere ubehagelige personer, at være bevidst og moden om sit brug af penge og at sikre sig selv, hvis de handler med andre
6. Hjælpe dit barn med at løse konflikter, ligesom du ville gøre uden for spillet: Hvis du hører hårdt sprog fra værelset, kan du opfordre til refleksion over, om man i stedet burde blokere eller "mute"
7. Fortælle dit barn, at de altid kan komme til dig, hvis noget er svært eller hårdt – *også* selvom de endte i situationen, fordi de gjorde noget, I havde aftalt, de ikke måtte.